



GUÍA DE ARTES N°1

Nombre: _____ Curso: 2do año _____

Queridos niños y niñas, esperando que se encuentren muy bien junto a sus familias. En la siguiente guía de trabajo, recordarán un contenido aprendido en clases, el cual podrán desarrollar y trabajar en conjunto con sus padres, en un ambiente tranquilo y sin distracciones. Además es posible poder realizarla en dos partes.

Recuerda que ante cualquier duda se pueden contar con:

- Profesora Valeska Raio al correo electrónico raiovalaska@gmail.com o al Facebook segundo A (profesora Valeska)
- Profesora Marcela Cortez al correo electrónico profe.marcela.cortez.g@gmail.com o al Facebook profe.marce.cortez

🚩 A continuación se describe el objetivo de la guía

- **Objetivo:** Expresar y crear artísticamente.
- **Habilidades:** expresión y creación
- **Actitud:** Demostrar disposición a expresar artísticamente las propias ideas y sentimientos.

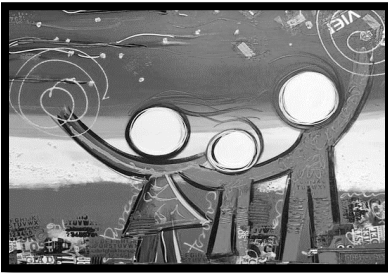
I. Recordemos lo aprendido en clases, respondiendo a las siguientes preguntas:

1.- ¿Qué significa expresarse?

2.- ¿Cómo se expresan ustedes cuando están alegres, y/o tristes?

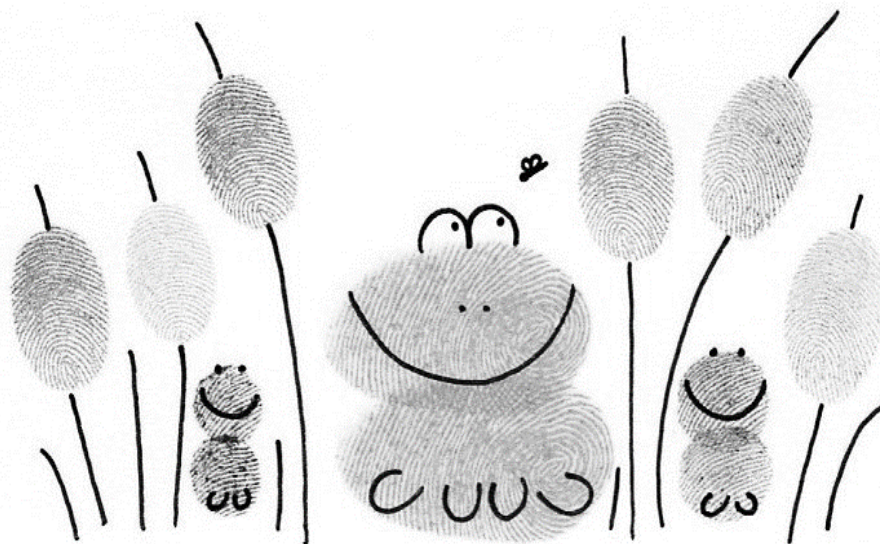
3.- ¿Es importante expresar nuestras emociones? ¿Por qué?

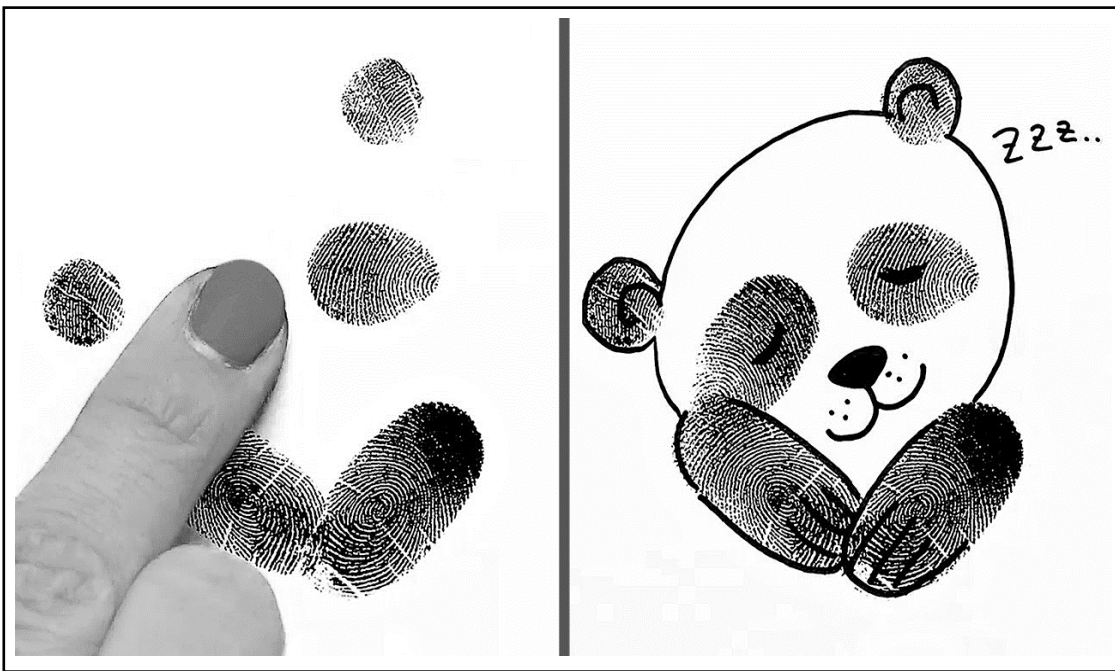
II. Observa las siguientes imágenes.



- Comenta con tu familia, ¿qué sienten al mirar cada imagen?
- Luego recuerda, ¿qué es lo que más te gusta hacer en familia?
- Dibuja en una hoja de block, o cualquier hoja blanca, lo que sientas en éste preciso momento, a través de un paisaje, objeto, cosa o animal. (Sólo utilizando lápiz grafito).
- Colorearás el dibujo con la técnica de dactilopintura, la cual consiste en colorear con ténpera, solo usando los dedos.
- Cuando termines el trabajo, déjalo secar, y luego guárdalo en una carpeta para entregarlo cuando lo solicite.

Ejemplos:





III. Para finalizar, veamos que aprendiste, respondiendo las siguientes preguntas:

1.- Explica con tus palabras ¿qué sentiste al realizar tú dibujo?

2.- ¿En qué consiste la pintura dactilar?

3.- ¿Te gustó aprender esta técnica de coloreo? ¿Por qué?

